Journal de bord

# 16.09.2022

## Salim

Renseignements sur le projet, durée : les 2 dernières périodes

## Thibault

Renseignement sur le projet, durée : les 2 dernières périodes

## Ardon

Absent

## Tâches à faire, à terminer, à approfondir

Visualisation de tutos pour créer les cartes.

Apprentissage de la librairie python « PyGame » avec laquelle nous allons faire ce projet.

# 23.09.2022

## Salim

Création de la carte sur le thème de la forêt, durée : les 4 périodes

## Thibault

Création de la carte sur le thème de la plage, durée : les 4 périodes

## Ardon

Création de la carte sur le thème du donjon, durée : les 4 périodes

## Tâches à faire, à terminer, à approfondir

Aucune de nos cartes n’ont pu être terminées car nous avons un problème d’importation des assets, ce qui a détruit les cartes.

# 30.09.2022

## Salim

Création des personnages, création de la carte forêt

## Thibault

Initialisation des fichiers python (afficher la carte etc)

## Ardon

Absent

## Tâches à faire, à terminer, à approfondir

Continuer le développement des personnages et des maps

## Problèmes

L’importation des textures (assets) ne fonctionne pas contre rendu du fait que nous en avons plusieurs.

L’un de nos collègue était absent et ne nous avait pas prévenu.

C’est pour cela que nous allons passer de 3 cartes à 1 carte.

# 7.10.2022

## Salim

Création des png pour les personnages, code des animations

## Thibault

Création des png pour les personnages, code des animations

## Ardon

Création des png pour les personnages

## Tâches à faire, à terminer, à approfondir

Intégrer les méchants.

Faire les attaques.

# 14.10.2022

## Salim

* Animation du personnage lorsqu’il court.
* Création de l’animation de l’attaque 2.
* Création de la présentation

## Thibault

* Ajout des collisions sur la carte.
* Ajout des monstres sur la carte
* Automatisation des mouvements des monstres
* Ajout de la hitbox sur les monstres et le joueur afin de pouvoir attaquer
* Système des 3 manches
* Détecter quand la partie est gagnée / terminée
* Mise à jour du tableau de bord
* Finition du projet
* Ajout du système de visualisation de la vie du player et du round actuel

## Ardon

* Trello, remise en place des tâches
* Création de la présentation

## Tâches à faire, à terminer, à approfondir